Dunder & Drakar

Grundegenskaper

Grundegenskap	Värde	Justering	Tillf. värde	Justering
STY (Styrka)				
HÄN (Händighet)				
FYS (Fysik)				
INT (Intelligens)				
VIS (Visdom)				
UTS (Utstrålning)				

Persondata

Namn: _____

Spelare: _____

Kön: _____ Ras: _____

Livsåskådning: _____ Gud: _____

Ålder: _____ Längd: _____ Vikt: _____

Storlek: _____ Hänthet: _____

Hudfärg: _____

Ögonfärg: _____

Hårfärg: _____

Porträtt/Symbol

Klasser

Klass	Grad
☐	
☐	
☐	
☐	

Gymnad klass

Total figurgrad: ☐

Räddningskast

	Grund	Egenskap	Magi	Diverse	Tillfällig
Fasthet:	☐ =	+	+	+	+
Reflex:	☐ =	+	+	+	+
Vilja:	☐ =	+	+	+	+

Speciella justeringar:

Formelmotstånd: _____

Försvar

PK

Grund: 10 +
Hän-fördel: ____ +
Pansarfördel: ____ +
Sköldfördel: ____ +
Hårdhudsfördel: ____ +
Storleksjustering: ____ +
Avvärjningsfördel: ____ +
_____ ____ +
_____ ____

Handfallen: ☐
Beröring: ☐
Okroppslig: ☐

Pansar/Sköld	Fördel	Max Hän	Pansar-nackdel	Trolleri-miss	Typ

Tränad på:
☐ Lätt pansar ☐ Medeltungt pansar
☐ Tungt pansar ☐ Sköld ☐ Kroppssköld

Speciella justeringar:

Misschans: ____ %

Erfarenhet

Erfarenhetspoäng:

Nästa grad: _____ EP-avdrag: _____

Livspoäng

Maximala lp	Gällande livspoäng
☐	

Tillfälliga lp: ☐

Bedövande skada:

Skadereducering: _____

Strid

		Grund	Egenskap	Storlek	Diverse	Tillfällig	Upprepade attacker
Grund Attack Fördel	Närstrid:	☐ =	+	+	+	+	(/ / / /)
	Avstånd:	☐ =	+	+	+	+	(/ / / /)
Speciella justeringar:	Brottning:	☐ =	+	+	+	+	(/ / / /)
	Initiativ:	☐ =		+		+	

Fart (normal): _____

Vapenträning

☐ Alla enkla vapen ☐ Alla stridsvapen

_____

_____

_____

_____

Vapen

Hand	Benämning	Attackfördel	Skada	Fatalitet	Räckvidd	Avståndssteg	Storlek	Typ	Special

Ammunition: _____ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ _____ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ _____ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ _____ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ _____ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

FÄRDIGHETER

Benämning	Egenskap	Just		Nivå		Egenskap		Diverse
☐ Akrobatik	Hän*		=		+		+	
☐ Balansera	Hän*		=		+		+	
☐ Bluffa	Uts		=		+		+	
☐ Diplomati	Uts		=		+		+	
☐ Fingerfärdighet	Hän*		=		+		+	
☐ Formelkännedom	Int		=		+		+	
☐ Förfalskning	Int		=		+		+	
☐ Förklädnad	Uts		=		+		+	
☐ Förstöra anordning	Int		=		+		+	
☐ Gömma sig	Hän*		=		+		+	
☐ Hantera djur	Uts		=		+		+	
☐ Hantverk ( )	Int		=		+		+	
☐ Hantverk ( )	Int		=		+		+	
☐ Hantverk ( )	Int		=		+		+	
☐ Hoppa	Sty*		=		+		+	
☐ Insikt	Vis		=		+		+	
☐ Klättra	Sty*		=		+		+	
☐ Koncentration	Fys		=		+		+	
☐ Kunskap (adel och kungar)	Int		=		+		+	
☐ Kunskap (byggnation)	Int		=		+		+	
☐ Kunskap (existenser)	Int		=		+		+	
☐ Kunskap (geografi)	Int		=		+		+	
☐ Kunskap (grottutforskning)	Int		=		+		+	
☐ Kunskap (historia)	Int		=		+		+	
☐ Kunskap (lokalt)	Int		=		+		+	
☐ Kunskap (mystik)	Int		=		+		+	
☐ Kunskap (naturen)	Int		=		+		+	
☐ Kunskap (religion)	Int		=		+		+	
☐ Kuva	Uts		=		+		+	
☐ Leta	Int		=		+		+	
☐ Lyssna	Vis		=		+		+	
☐ Läkekonst	Vis		=		+		+	
☐ Manipulera magiskt föremål	Uts		=		+		+	
☐ Repanvändning	Hän		=		+		+	
☐ Rida	Hän		=		+		+	
☐ Samla information	Uts		=		+		+	
☐ Simma	Sty**		=		+		+	
☐ Smyga	Hän*		=		+		+	
☐ Tolka skrifter	Int		=		+		+	
☐ Uppträda ( )	Uts		=		+		+	
☐ Uppträda ( )	Uts		=		+		+	
☐ Uppträda ( )	Uts		=		+		+	
☐ Upptäcka	Vis		=		+		+	
☐ Utbrytarkonst	Hän*		=		+		+	
☐ Vildmarkskännedom	Vis		=		+		+	
☐ Värdera	Int		=		+		+	
☐ Yrke ( )	Vis		=		+		+	
☐ Yrke ( )	Vis		=		+		+	
☐ Yrke ( )	Vis		=		+		+	
☐ Öppna lås	Hän		=		+		+	
☐ _____			=		+		+	
☐ _____			=		+		+	

☒ Klassfärdighet
☐ Främmande färdighet

Max nivå: ___/___

* Pansarnackdel
** Pansarnackdel×2
Nackdel otränad

SPRÅK

☐ Läs- och skrivkunnig

SPECIALFÖRMÅGOR OCH KNEP

UTRUSTNING

Föremål	Vikt
Huvud	
Ögon	
Mantel	
Halsband	
Särk	
Väst	
Armband	
Handskar	
Ringar	
Bälte	
Stövlar	

RIKEDOMAR

PP: _____ GP: _____ SP: _____ KP: _____

Ädelstenar och juveler: _____

Övrigt: _____

BELASTNING OCH FART

☐	Lätt	☐	Gå
☐	Medel	☐	Jogga
☐	Tung	☐	Springa (×)
☐	Överlast	☐	Vandra 1 tim
☐	Släpa	☐	Vandra 1 dag