

DUNDER & DRAKAR

Namn				
Kön	Ras	Klass	Grad	Livsåskådning

Grundegenskaper

STYRKA

FYSIK

HÄNDIGHET

VISDOM

INTELLIGENS

UTSTRÅLNING

Liv och död

LIVSPOÄNG

SARGAD

ÅTERHÄMTNING

VITALITETSPÖÄNG







Försvar

PANSARKLASS

STABILITET

REFLEXER

VILJA

Livspoäng	Vitalitetspoäng	Impulspoäng
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Tillfälliga	  	  

Övrigt

INITIATIV

FART (METER)

PASSIV INSIKT

PASSIV UPPFATTA

SYN

SPRÅK

Erfarenhetspoäng

Nästa grad:

Färdigheter

- Akrobatik (Hän) +
- Bedräglighet (Uts) +
- Diplomati (Uts) +
- Förstulenhet (Hän) +
- Gatusmart (Uts) +
- Grottkunskap (Int) +
- Historiekunskap (Int) +
- Idrott (Sty) +
- Insikt (Vis) +
- Kuva (Uts) +
- Läkekonst (Vis) +
- Magikunskap (Int) +
- Mystik (Int) +
- Religionskunskap (Int) +
- Tjuveri (Hän) +
- Undersöka (Int) +
- Uppfatta (Vis) +
- Uthållighet (Fys) +
- Vildmarkskunskap (Vis) +

Knep

AD	PP	GP	SP	KP
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Ädelstenar och andra värdeföremål

Utrustning

RASFÖRMÅGOR

KLASSFÖRMÅGOR

Grundattack	Attackfördel	Skada	Räckvidd/Egenskaper

TALANGER

Obegränsade talanger

Begränsade talanger