



Jonda

Kvinna Alv

Jägare

Grad 7 Kaotisk God

Legendväg:

Episkt öde:

Grundegenskaper	
STYRKA	16
FYSIK	10
HÄNDIGHET	20
INTELLIGENS	10
VISDOM	13
UTSTRÅLNING	10

Erfarenhetspoäng	
Nästa grad:	

Liv och död		
LIVSPOÄNG		43
SARGAD		21
VITALITET		10
VITALITETSPÖÄNG		8
Livspoäng	Vitalitetspoäng	Hjältepoäng

Försvar	
PANSARKLASS	28
STABILITET	23
REFLEXER	26
VILJA	20
Övrigt	
INITIATIV	+13
FART (METER)	7
PASSIV INSIKT	19
PASSIV UPPFATTA	26
SYN NATTSYN	
SPRÅK ALLMÄN, ALVISKA	

Färdigheter	
Akrobatik	+17
Bedräglighet	+8
Diplomati	+8
Förstulenh	+17
Gatusmart	+8
Grottutforskning	+9
Historia	+8
Idrott	+15
Insikt	+9
Kuva	+8
Läkekonst	+9
Mystik	+8
Religion	+8
Tjuveri	+12
Uppfatta	+16
Uthållighet	+7
Vildmark	+16

Knep	
Alvisk precision (+2 på alvisk träffsäkerhet, redan inräknad)	
Tvåvapenstrid (+1 på skada med två vapen, redan inräknad)	
Tvåvapenförsvar (+1 på PK & Ref med två vapen, redan inräknad)	
Dödlig jägare (redan inräknat)	
Tålighet (redan inräknat)	

AD	PP	GP	SP	KP
Ädelstenar				
Ritualkomponenter				
Alkemiska reagenter	Välldoftande rökelse	Läkande salvor	Sällsynta örter	Manakrystaller

Förbättringsfördelar				
Attack	Skadeslag	Fatalitet	PK	Övriga försvar
+2	+1	+2t	+1	+1
Utrustning				
2 kroksvärd, skinnpansar, långbåge, 40 pilar				

RASFÖRMÅGOR

Alvers vapenträning (tränad på pilbågar)

Vildmarkssteg (ignorera svår terräng vid glidning)

Gemensam vaksamhet (du ger icke-alviska allierade inom 6 meter en fördel av +1 på tester av Uppfatta)

Alvisk träffsäkerhet (se nedan)

Grundattack	Attackfördel	Skada	Räckvidd/Egenskaper
Kroksvärd	+ 15 mot PK	1t8 + 6	Fatal
Långbåge	+ 17 mot PK	1t10 + 6	Ladda fri

KLASSFÖRMÅGOR

Jägarens byte (en gång per drag, som en snabb handling, kan du utse den närmaste fienden till ditt byte. En gång per runda kan du låta en attack göra +1t8 skada mot ditt byte. Varar tills bytet är besekrat, situationen tar slut eller du utser ett annat byte. Endast ett byte i taget)

TALANGER

Obeogränsade talanger

Dubbelattack Jägare Attack 1

Du låter dina två vapen vira över fienden samtidigt.

Obeogränsad ♦ **Kamp, Vapen**

Normal handling Närstrid vapen

Krav: Du måste attackera med två vapen.

Mål: En eller två varelser.

Attack: +17 mot PK, två attackslag

Träff: 1t8 + 2 skada

Slå och spring Jägare Attack 1

Du ger din fiende en smäll som får honom ur balans tillräckligt länge för att du skall kunna sticka iväg.

Obeogränsad ♦ **Kamp, Vapen**

Normal handling Närstrid vapen

Mål: En varelse

Attack: +17 mot PK

Träff: 1t8 + 7 skada

Effekt: Om du förflyttar dig i samma drag efter att ha utfört denna attack, räknas den första rutan du lämnar inte som hotad av ditt mål för attacken..

Situationstalanger

Hämta andan Allmän förmåga

Du stannar upp för ett ögonblick och samlar dig.

Situation

Normal handling Personlig

Effekt: Du kan spendera ett vitalitetspoäng och erhåller dessutom +2 på alla försvar fram till början av ditt nästa drag.

Alvisk träffsäkerhet Alv Rasförmåga

Utän att stanna upp, tar du noga sikte och låter din fiende smaka på alvernas legendariska träffsäkerhet.

Situation

Villkorad handling Personlig

Avbrott: Du missar med ett attackslag.

Effekt: Du slår om attackslaget med en fördel av +2. Du måste använda det nya slaget, även om dess resultat är lägre.

Special: Fördelen från knepet Alvisk precision är redan inräknat ovan.

Pumaslag Jägare Attack 1

Du virvlar runt med dina vapen och, likt en sårad puma, sliter du upp sår i alla fiender omkring dig.

Situation ♦ **Kamp, Vapen**

Normal handling Intill utbrott 1

Krav: Du måste attackera med två vapen.

Mål: Varje fiende inom utbrottet

Attack: +17 mot PK.

Träff: 1t8 + 7 skada.

Urbalanserande parering Jägare Nytt 2
Du blockerar fiendens attack och leder hans kraft vidare dit du vill ha honom.

Situation ♦ **Kamp**

Villkorad handling Närstrid 1

Reaktion: En fiende missar dig med en närstridsattack.

Effekt: Du omplacerar fienden till en ruta intill dig och han har Underläge mot dig fram till slutet av ditt nästa drag.

Jaguarsprång Jägare Attack 3

Två snabba attacker medan du tar dig till en fördelaktigare position.

Situation ♦ **Kamp, Vapen**

Normal handling Närstrid eller Avstånd vapen

Krav: Du måste attackera med två vapen eller med ett avståndsvapen.

Mål: En eller två varelser

Attack: +17 mot PK, två attackslag.

Special: Du kan glida 4 meter (kroksvärd) eller 3 meter (långbåge) efter din första eller andra attack.

Träff: 1t8 + 7 skada (kroksvärd) eller 1t10 + 7 (långbåge) med vardera attacken.

Örnens hugg Jägare Attack 7

Likt en örn hackar du snabbt ett hugg åt höger och ett hugg åt vänster.

Situation ♦ **Kamp, Vapen**

Normal handling Närstrid vapen

Krav: Du måste attackera med två vapen.

Mål: En eller två varelser

Attack: +17 mot PK, två attackslag (huvudvapen och avigvapen).

Träff: 2t8 + 7 skada (huvudvapen) och 1t8 + 7 (avigvapen).

Dagliga talanger

Plötslig attack Jägare Attack 1

Du hugger till med vänstern, duckar under din fiendes gard, snurrar runt och hugger honom i ryggen med högern.

Daglig ♦ **Kamp, Vapen**

Normal handling Närstrid vapen

Krav: Du måste attackera med två vapen.

Mål: En varelse

Attack: +17 mot PK (avigvapen).

Träff: 1t8 + 2 skada (avigvapen).

Effekt: Du glider 1 meter och gör en sekundärattack mot samma mål:

Sekundärattack: +17 mot PK (huvudvapnet).

Träff: 2t8 + 7 skada (huvudvapnet) och målet är försvagat.

Tigersprång

Jägare Attack 5

Som en ilsken tiger flyger du på din fiende och får honom att vackla.

Daglig ✦ Kamp, Vapen

Normal handling **Närstrid** vapen

Krav: Du måste attackera med två vapen.

Mål: En eller två varelser

Attack: +17 mot PK, två attackslag (huvudvapen och avigvapen).

Special: Innan eller efter attackerna kan du glida din fart.

Träff: 1t8+7 skada och målet är omtumlat. Om båda attackerna träffade samma mål är det dessutom nersaktat.

Lysande råd

Jägare Nyttä 6

Du är full av de mest fantastiska råd.

Daglig ✦ Kamp

Snabb handling **Avstånd** 10

Mål: En allierad

Effekt: Målet erhåller en fördel av +3 på tester av en färdighet som du är tränad på. Fördelen varar under resten av situationen och målet måste kunna se och höra dig för att kunna utnyttja den.

Magiska föremål

Ritualer

(du kan inte använda ritualmagi)