



Olgar Nox

Man Människa

Präst

Grad 7

God

Legendväg:

Episkt öde:

Grundegenskaper	
STYRKA	16
FYSIK	12
HÄNDIGHET	10
INTELLIGENS	10
VISDOM	20
UTSTRÅLNING	9

Erfarenhetspoäng

Nästa grad:

Liv och död	
LIVSPOÄNG	40
SARGAD	20
VITALITET	10
VITALITETSPÖÄNG	10

Livspoäng	Vitalitetspoäng	Hjältepoäng

Försvar	
PANSARKLASS	25
STABILITET	23
REFLEXER	20
VILJA	27
Övrigt	
INITIATIV	+8
FART (METER)	5
PASSIV INSIKT	28
PASSIV UPPFATTA	23
SYN	NORMAL
SPRÅK	ALLMÄN, ALVISKA

Färdigheter	
Akrobatik	+6
Bedräglighet	+7
Diplomati	+7
Förstulenhets	+6
Gatusmart	+7
Grottutforskning	+13
Historia	+13
Idrott	+9
Insikt	+18
Kuva	+7
Läkekonst	+18
Mystik	+13
Religion	+8
Tjuveri	+6
Uppfatta	+13
Uthållighet	+7
Vildmark	+13

Knep
Extra kraftflöde (redan inräknad)
Mänsklig envishet (+1 på alla räddningsslag)
Fältskär (när du använder Helande ord får du själv tillbaka 4 livspoäng)
Änglavakt (när du använder Kraftflöde får du också ett räddningsslag)
Delad envishet (när du ger någon ett räddningsslag är det med +1)

AD	PP	GP	SP	KP

Ädelstenar

Ritualkomponenter				
Alkemiska reagenter	Välldoftande rökelse	Läkande salvor	Sällsynta örter	Manakristaller

Förbättringsfördelar				
Attack	Skadeslag	Fatalitet	PK	Övriga försvar
+2	+2	+1t	+1	+1

Utrustning
Lie, helig symbol, ringbrynja, 6 läkeelixir

RASFÖRMÅGOR

KLASSFÖRMÅGOR

Kraftflöde: Gudslycka (se nedan)

Kraftflöde: Fördriva vandöda (se nedan)

Helande ord (se nedan)

Läkekunskap (redan inräknad)

Rituell magi (kan använda ritualer)

Grundattack	Attackfördel	Skada	Räckvidd/Egenskaper
Lie	+ 15 mot PK	2t4 + 6	

TALANGER

Obegränsade talanger

Helig flamma Präst Attack 1

Heligt ljus skiner ner från ovan och bränner en fiende medan det ger tröst åt en allierad.

Obegränsad ♦ Teurgi, Strålände, Verktyg

Normal handling Avstånd 5

Mål: En varelse

Attack: + 15 mot Reflexer

Träff: 1t6 + 5 strålände skada och en allierad som du kan se väljer att antingen erhålla 5 tillfälliga livspoäng eller att omedelbart klara ett räddningsslag.

Skamfläck Präst Attack 1

Du märker din fiende med en symbol för din guds vrede och kraften i detta märke leder din allierades vapen rätt.

Obegränsad ♦ Teurgi, Vapen

Normal handling Närstrid vapen

Mål: En varelse

Attack: + 17 mot PK

Träff: 2t4 + 7 skada och en allierad inom 5 meter från dig erhåller en talangfördel av +4 på sina närstridsattackslag mot målet fram till slutet av ditt nästa drag.

Trons lans Präst Attack 1

En skinande stråle av ljus bränner din fiende. Gnistor av ljus dröjer kvar runt målet och leder en allierads attack.

Obegränsad ♦ Teurgi, Strålände, Verktyg

Normal handling Avstånd 5

Mål: En varelse

Attack: + 15 mot Reflexer

Träff: 1t8 + 5 strålände skada och en allierad som du kan se erhåller en talangfördel av +2 på sitt nästa attackslag mot målet om det görs innan ditt nästa drag börjar.

Situationstalanger

Hämta andan Allmän förmåga

Du stannar upp för ett ögonblick och samlar dig.

Situation

Normal handling Personlig

Effekt: Du kan spendera ett vitalitetspoäng och erhåller dessutom +2 på alla försvar fram till början av ditt nästa drag.

Kraftflöde: Gudslycka Präst Klassförmåga

I farans stund håller du fast vid din tro och den hjälper dig.

Situation ♦ Teurgi

Snabb handling Personlig

Special: Du kan bara använda två kraftflöden per situation.

Effekt: Du erhåller en fördel av +1 på ditt nästa attackslag eller räddningsslag om det utförs innan slutet av ditt nästa drag.

Kraftflöde: Fördriva vandöda Präst Klassförmåga

Du bränner de vandöda, driver dem tillbaka och håller dem borta.

Situation ♦ Teurgi, Strålände, Verktyg

Normal handling Intill utbrott 3

Special: Du kan bara använda två kraftflöden per situation.

Mål: Varje vandöd varelse inom utbrottet

Attack: + 15 mot Vilja

Träff: 1t10 + 5 strålände skada och du knuffar målet 4 meter. Målet är orörligt fram till slutet av ditt nästa drag.

Miss: Halv skada och målet blir inte knuffat eller orörligt.

Helande ord Präst Klassförmåga

Du ber en snabb bön och heligt ljus spelar över målet som får sina skador läkta.

Situation ♦ Teurgi, Läkande

Snabb handling Intill utbrott 5

Mål: Du själv eller en allierad inom utbrottet

Effekt: Målet kan spendera ett vitalitetspoäng och återfår dessutom 7 extra livspoäng av läkningen.

Gudomligt sken Präst Attack 1

Du skickar ut ett ljus från din heliga symbol som ger död åt dina fiender och vägledning åt dina allierade.

Situation ♦ Teurgi, Strålände, Verktyg

Normal handling Intill utbredning 5

Mål: Varje fiende inom utbredningen.

Attack: + 15 mot Reflexer

Träff: 1t8 + 5 strålände skada.

Effekt: Allierade inom utbredningen erhåller en talangfördel av +2 på alla attackslag fram till slutet av ditt nästa drag.

Betvingande ljus Präst Attack 3

En pelare av brännande ljus omväver din fiende.

Situation ♦ Teurgi, Strålände, Verktyg

Normal handling Avstånd 10

Mål: En varelse

Attack: + 15 mot Reflexer

Träff: 2t10 + 5 strålände skada.

Effekt: Målet har Underläge mot dig eller en allierad du kan se fram till slutet av ditt nästa drag.

Reningens ljus Präst Attack 7

Du åkallar helig kraft i form av ett förblindande ljus och utsänder en brännande stråle från din hand.

Situation ♦ Teurgi, Strålände, Verktyg

Normal handling Avstånd 10

Mål: En varelse

Attack: + 15 mot Reflexer

Träff: 2t6 + 5 strålände skada och målet är förblindat.

Dagliga talanger

Hoppets fyrljus

Präst Attack 1

Ett utbrott av gudomligt ljus försvagar dina fiender och stärker dina allierade.

Daglig ♦ Teurgi, Läkning, Verktyg

Normal handling **Intill** utbrott 3

Mål: Varje fiende inom utbrottet.

Attack: +15 mot Vilja

Träff: Målet är försvagat fram till slutet av sitt nästa drag.

Effekt: Du och alla allierade inom utbrottet återfår 5 livspoäng och alla dina läkningstalanger läker +5 livspoäng under resten av situationen.

Läka lätta skador

Präst Nyttä 2

Du kallar fram den helande kraften hos din gud och din beröring läker en skadad varelse.

Daglig ♦ Teurgi, Läkning

Normal handling **Närstrid** beröring

Mål: Du eller en varelse.

Effekt: Målet återfår livspoäng som om det hade spenderat ett vitalitetspoäng.

Andligt vapen

Präst Attack 5

Ett vapen skapat av ren kraft uppenbarar sig och attackerar dina fiender så som du styr det.

Daglig ♦ Teurgi, Frammaning, Verktyg

Normal handling **Avstånd** 10

Mål: En varelse

Attack: +15 mot PK

Träff: 1t10+5 skada.

Effekt: Du frammanar ett vapen i målets ruta som varar fram till slutet av ditt nästa drag. Målet har Underläge mot alla så länge som vapnet befinner sig i dess ruta. Du kan flytta vapnet upp till 10 meter till en annan fiendes ruta som en kort handling.

Bevara snabb: När du bevarar effekten får du utföra en ny attack. Målet förblir i Underläge.

Gudagåva

Präst Nyttä 6

Du åkallar din guds styrka och visdom för att ge gruppen ny kraft.

Daglig ♦ Teurgi

Normal handling **Intill** utbrott 5

Mål: Du och varje allierad inom utbrottet.

Effekt: Målet återfår sin möjlighet att Hämta andan i denna situation.

Magiska föremål

Ritualer
