



# Zarinda

Kvinna Människa

Häxmästare

Grad 7

Neutral

Legendväg:

Episkt öde:

Grundegenskaper	
STYRKA	10
FYSIK	18
HÄNDIGHET	11
INTELLIGENS	16
VISDOM	12
UTSTRÅLNING	13

Erfarenhetspoäng
Nästa grad:

Liv och död		
LIVSPOÄNG	51	
SARGAD	25	
VITALITET	12	
VITALITETSPÖÄNG	12	
Livspoäng	Vitalitetspoäng	Hjältepoäng

Försvar	
PANSARKLASS	24
STABILITET	23
REFLEXER	23
VILJA	21
Övrigt	
INITIATIV	+8
FART (METER)	6
PASSIV INSIKT	19
PASSIV UPPFATTA	19
SYN	NORMAL
SPRÅK	ALLMÄN, INFERNALISKA

Färdigheter	
Akrobatik	+8
<b>Bedräglighet</b>	+17
Diplomati	+9
Förstulenhets	+8
<b>Gatusmart</b>	+14
Grottutforskning	+9
Historia	+11
Idrott	+8
Insikt	+9
Kuva	+9
Läkekonst	+9
<b>Mystik</b>	+16
Religion	+11
<b>Tjuveri</b>	+16
Uppfatta	+9
Uthållighet	+12
Vildmark	+9

Knep
Färdighetsfokus: Bedräglighet (redan inräknat)
Färdighetsfokus: Tjuveri (redan inräknat)
Förbättrad livsgäld (redan inräknad)
Dödlig förbannelse (redan inräknad)
Tålighet (redan inräknad)

AD	PP	GP	SP	KP
Ädelstenar				
Ritualkomponenter				
Alkemiska reagenter	Välldoftande rökelse	Läkande salvor	Sällsynta örter	Manakrystaller

Förbättringsfördelar				
Attack	Skadeslag	Fatalitet	PK	Övriga försvar
+1	+2	+2t	+1	+1
Utrustning				
Tung stridsklubba, läderpansar				

## RASFÖRMÅGOR

## KLASSFÖRMÅGOR

**Häxförbannelse** (en gång per drag, som en snabb handling, kan du placera en häxförbannelse på fienden närmast dig. Varar tills fienden är besegrad eller tills situationen är slut. Du gör +1t8 skada med dina attacker mot en häxförbannad fiende.)

**Diabolisk pakt** (Livsgäld – när en fiende under din häxförbannelse reduceras till noll livspoäng, erhåller du omedelbart tillfälliga livspoäng motsvarande din grad +3.)

**Obehindrat skott** (om ingen av dina allierade är närmare målet än du, erhåller du en fördel av +1 på attackslaget med avståndsattacker mot målet)

**Skuggvandring** (rör dig minst 3 meter i ditt drag och erhåll skyl fram till slutet av ditt nästa drag)

Grundattack	Attackfördel	Skada	Räckvidd/Egenskaper
Tung stridsklubba	+ 11 mot PK	1t8 + 4	Stor

## TALANGER

### Obegränsade talanger

**Infernalisk upptuktelse** Häxmästare (Diabolisk) Attack 1  
*Du pekar mot din fiende och han omvärvs av helvetesflammar som tar sin kraft ur din vrede och smärta. Om du skadas flammar de upp på nytt innan de dör ut.*

**Obegränsad** ♦ **Trolleri, Eld, Verktyg**

**Normal handling** Avstånd 10

**Mål:** En varelse

**Attack:** +13 mot Reflexer

**Träff:** 1t6 + 6 skada. Om du blir skadad innan slutet av ditt nästa drag, drabbas målet av ytterligare 1t6 + 6 eldskada.

**Svartsting** Häxmästare (Alla) Attack 1  
*Du slungar en ljungeld av svart, sprakande energi mot din fiende.*

**Obegränsad** ♦ **Trolleri, Verktyg**

**Normal handling** Avstånd 10

**Mål:** En varelse

**Attack:** +13 mot Reflexer

**Träff:** 1t10 + 6 skada.

**Special:** Denna attack räknas som en grundattack. Om en talang tillåter dig att utföra en avståndsgrundattack, kan du välja att använda denna..

### Situationstalanger

**Hämta andan** Allmän förmåga  
*Du stannar upp för ett ögonblick och samlar dig.*

**Situation**

**Normal handling** Personlig

**Effekt:** Du kan spendera ett vitalitetspoäng och erhåller dessutom +2 på alla försvar fram till början av ditt nästa drag.

**Vampyrens omfamning** Häxmästare (Diabolisk) Attack 1  
*Ett slingrande mörker växer ut från dina fingrar till din fiendes hjärta och du tappar av hans livskraft medan du blir starkare.*

**Situation** ♦ **Trolleri, Nekrotisk, Verktyg**

**Normal handling** Avstånd 5

**Mål:** En varelse

**Attack:** +13 mot Vilja

**Träff:** 2t8 + 6 nekrotisk skada och du erhåller 8 tillfälliga livspoäng.

**Svefullt tal** Häxmästare (Fe) Nyttä 2  
*Du sveper in dina ord i Ferikes dimmor.*

**Situation** ♦ **Trolleri**

**Snabb handling** Personlig

**Effekt:** Du erhåller en talangfördel av +5 på ditt nästa test av Bedräglighet, Diplomati eller Kuva under denna situation.

**Ljungeld** Häxmästare (Diabolisk) Attack 3  
*Du kallar fram en gyllene flamma som du slungar mot din fiende.*

**Situation** ♦ **Trolleri, Eld, Verktyg**

**Normal handling** Avstånd 10

**Mål:** En varelse

**Attack:** +13 mot Reflexer

**Träff:** 3t6 + 6 eldskada och varje varelse intill målet drabbas av 1t6 + 10 eldskada.

**Svavelångor** Häxmästare (Diabolisk) Attack 7  
*Marken spricker upp under din fiende och giftiga ångor omvävver honom.*

**Situation** ♦ **Trolleri, Gift, Verktyg**

**Normal handling** Avstånd 10

**Mål:** En varelse

**Attack:** +13 mot Stabilitet

**Träff:** 2t8 + 10 giftskada och målet är orörligt fram till slutet av ditt nästa drag..

### Dagliga talanger

**Flegetos flammor** Häxmästare (Diabolisk) Attack 1  
*Rännilar av flytande eld översköljer din fiende och antänder allt brännbart på honom.*

**Daglig** ♦ **Trolleri, Eld, Verktyg**

**Normal handling** Avstånd 10

**Mål:** En varelse

**Attack:** +13 mot Reflexer

**Träff:** 3t10 + 6 eldskada.

**Effekt:** Målet får 5 fortgående eldskada (räddningsslag avslutar).

**Helvetets eldar** Häxmästare (Diabolisk) Attack 5  
*Marken spricker upp och ett inferno uppslukar dina fiender.*

**Daglig** ♦ **Trolleri, Eld, Verktyg**

**Normal handling** Område utbrott 1 inom 10

**Mål:** Varje varelse inom utbrottet

**Attack:** +13 mot Reflexer

**Träff:** 2t10 + 6 eldskada.

**Effekt:** Målet får fortgående 5 eldskada (räddningsslag avslutar).

**Stjärnorna står rätt** Häxmästare (Stjärna) Nyttä 6  
*Det sägs att vårt öde står skrivet i stjärnorna och vem kan tolka det bättre än du?*

**Daglig** ♦ **Trolleri**

**Villkorad handling** Personlig

**Avbrott:** Du slår ett attackslag, räddningsslag, färdighetstest eller egenskapstest och får ett resultat du inte gillar.

**Effekt:** Du får slå om tärningsslaget och välja det bättre resultatet.