



# Hamfast

Man      Dvärg      Barbar      Grad 2      Kaotisk

Legendväg:

Episkt öde:

*Vad en karl behöver är ett par liter öl och ett välflätat skägg att hålla fast i.*

## Grundegenskaper

STYRKA	16
FYSIK	18
HÄNDIGHET	12
INTELLIGENS	10
VISDOM	14
UTSTRÅLNING	8

## Erfarenhetspoäng

1 835

Nästa grad: 2 250

## Liv och död

LIVSPOÄNG	30
SARGAD	15
VITALITET	7
VITALITETSPÖÄNG	14

Livspoäng

Vitalitetspoäng

Hjältepoäng

□□□□□□  
□□□□□□

## Försvär

PANSARKLASS	21
STABILITET	22
REFLEXER	17
VILJA	18

## Övrigt

INITIATIV	+7
FART (METER)	6
PASSIV INSIKT	18
PASSIV UPPFATTA	18
SYN      NATTSYN	
SPRÅK    ALLMÄN, DVÄRGISKA	

## Färdigheter

Akrobatik	+6
Bedräglighet	+5
Diplomati	+5
Förstulenheter	+6
Grottutforskning	+10
Historia	+6
<b>Idrott</b>	+13
Insikt	+8
Kuva	+5
Lokalkännedom	+5
Läkekonst	+8
Mystik	+6
Religion	+6
Tjuveri	+6
Uppfatta	+8
<b>Uthållighet</b>	+16
<b>Vildmark</b>	+13

## Knep

Dvärgars vapen (redan inräknat)

Slitstark (redan inräknat)

AD	PP	GP	SP	KP
----	----	----	----	----

## Ädelstenar

## Ritualkomponenter

Alkemiska reagenter	Välldoftande rökelse	Läkande salvor	Sällsynta örter	Manakristaller
---------------------	----------------------	----------------	-----------------	----------------

## Utrustning

Skinnpansar, mordenkrad, ryggsäck, sovrulle, flinta och stål, penningpung, 2 solstavar, 10 dagars proviant, 15 meter hamprep, vattenlägel.

## RASFÖRMÅGOR

Järnmage (+5 på räddningsslag mot gifter)

Dvärgars tålighet (hämta andan som en snabb handling)

Håll ställningen (flytta en meter kortare när du blir knuffad, dragen eller omplacerad. Om du slås omkull, får du göra ett omedelbart räddningsslag för att förbli stående)

## KLASSFÖRMÅGOR

Hög fart (redan inräknat)

Livskraft (se nedan)

Raseri (du kan göra en raseriattack till en hållning med ett vitalitetspoäng eller, när du är sargad, bevara raseriet med en snabb handling)

Björnstil (En gång per drag, när du reducerar en fiende till 0 livspoäng, kan du, som en fri handling, utföra en stormning mot ett nytt mål)

Grundattack	Attackfördel	Skada	Räckvidd/Egenskaper
Mordenkrad	+11 mot PK	2t6 + 6	Brutal 1

## RITER (URKRAFTTALANGER)

### Obegränsade talanger

**Benknäckare** Barbar Attack 1

*Du lägger hela din vikt bakom ett fruktansvärt slag.*

**Obegränsad ✦ Urkraft, Vapen**

**Normal handling** Närstrid vapen

**Mål:** En varelse

**Attack:** +12 mot Stabilitet

**Träff:** 2t6 + 1t6 + 6 skada.

**Smäll** Barbar Attack 1

*Du slår till med full kraft och tvingar din fiende bakåt.*

**Obegränsad ✦ Urkraft, Vapen**

**Normal handling** Närstrid vapen

**Mål:** En varelse

**Attack:** +11 mot PK

**Träff:** 2t6 + 6 skada och du knuffar målet 1 meter. Om du är i raseri gör du +1t6 skada med träffen.

**Miss:** Du knuffar målet 1 meter.

### Situationstalanger

**Hämta andan** Allmän förmåga

*Du stannar upp för ett ögonblick och samlar dig.*

**Situation**

**Snabb handling** Personlig

**Effekt:** Du kan spendera ett vitalitetspoäng och erhåller dessutom +2 på alla försvar fram till början av ditt nästa drag.

**Livskraft** Barbar klassförmåga

*Naturens vilda livsandar uppfyller dig.*

**Situation ✦ Urkraft**

**Snabb handling** Personlig

**Effekt:** Du erhåller 5 tillfälliga livspoäng.

**Special:** Om du är sargad när du använder denna förmåga, erhåller du istället 10 tillfälliga livspoäng.

**Fiendeknäckare** Barbar Attack 1

*Du släpper lös all din ilska i ett våldsamt hugg.*

**Situation ✦ Urkraft, Vapen**

**Normal handling** Närstrid vapen

**Mål:** En varelse

**Attack:** +11 mot PK

**Träff:** 4t6 + 6 skada och du knuffar målet 4 meter och slår omkull det till liggande.

### Dagliga talanger

**Björnens raseri** Barbar Attack 1

*Du struntar helt i att försvara dig och satsar allt på att slå ner din fiende med ett enda slag.*

**Daglig ✦ Urkraft, Raseri, Vapen**

**Normal handling** Närstrid vapen

**Mål:** En varelse

**Attack:** +11 mot PK

**Träff:** 6t6 + 10 skada och du knuffar målet 1 meter.

**Miss:** Halv skada och du orsakar en gratisattack från målet.

**Effekt:** Fram till slutet av ditt nästa drag är du uppfylld av björnens raseri. Så länge raseriet varar får du lägga +4 till skadan på varje träff om du eller ditt mål är sargat.

**Vederkvickelse** Barbar Nyttä 2

*Du söker djupt inom dig och finner nya krafter.*

**Daglig ✦ Urkraft**

**Snabb handling** Personlig

**Effekt:** Du kan spendera ett vitalitetspoäng. Om du befinner dig i raseri erhåller du dessutom 5 tillfälliga livspoäng.

### Magiska föremål

### Ritualer

*(du kan inte använda ritualmagi)*