



## RASFÖRMÅGOR

Järnmage (+5 på räddningsslag mot gifter)

Dvärgars tålighet (hämta andan som en snabb handling)

Håll ställningen (flytta en meter kortare när du blir knuffad, dragen eller omplacerad. Om du slås omkull, får du göra ett omedelbart räddningsslag för att förbli stående)

## KLASSFÖRMÅGOR

Hög fart (redan inräknat)

Livskraft (se nedan)

Raseri (du kan göra en raseriattack till en hållning med ett vitalitetspoäng eller, när du är sargad, bevara raseriet med en snabb handling)

Björnstil (En gång per drag, när du reducerar en fiende till 0 livspoäng, kan du, som en fri handling, utföra en stormning mot ett nytt mål)

Grundattack	Attackfördel	Skada	Räckvidd/Egenskaper
Mordenkrad	+11 mot PK	2t6 + 6	Brutal 1

## RITER (URKRAFTTALANGER)

### Obegränsade talanger

#### Benknäckare

Barbar Attack 1

Du lägger hela din vikt bakom ett fruktansvärt slag.

#### Obegränsad ✦ Urkraft, Vapen

**Normal handling** Närstrid vapen

**Mål:** En varelse

**Attack:** +12 mot Stabilitet

**Träff:** 2t6 + 1t6 + 6 skada.

#### Smäll

Barbar Attack 1

Du slår till med full kraft och tvingar din fiende bakåt.

#### Obegränsad ✦ Urkraft, Vapen

**Normal handling** Närstrid vapen

**Mål:** En varelse

**Attack:** +11 mot PK

**Träff:** 2t6 + 6 skada och du knuffar målet 1 meter. Om du är i raseri gör du +1t6 skada med träffen.

**Miss:** Du knuffar målet 1 meter.

### Situationstalanger

#### Hämta andan

Allmän förmåga

Du stannar upp för ett ögonblick och samlar dig.

#### Situation

**Snabb handling** Personlig

**Effekt:** Du kan spendera ett vitalitetspoäng och erhåller dessutom +2 på alla försvar fram till början av ditt nästa drag.

#### Livskraft

Barbar klassförmåga

Naturens vilda livsandar uppfyller dig.

#### Situation ✦ Urkraft

**Snabb handling** Personlig

**Effekt:** Du erhåller 5 tillfälliga livspoäng.

**Special:** Om du är sargad när du använder denna förmåga, erhåller du istället 10 tillfälliga livspoäng.

#### Fiendeknäckare

Barbar Attack 1

Du släpper lös all din ilska i ett våldsamt hugg.

#### Situation ✦ Urkraft, Vapen

**Normal handling** Närstrid vapen

**Mål:** En varelse

**Attack:** +11 mot PK

**Träff:** 4t6 + 6 skada och du knuffar målet 4 meter och slår omkull det till liggande.

#### Bergbrytare

Barbar Attack 3

Du samlar all din kraft i ett hugg som tränger rakt igenom fiendens pansar.

#### Situation ✦ Urkraft, Vapen

**Normal handling**

Närstrid vapen

**Mål:** En varelse

**Attack:** +11 mot Stabilitet

**Träff:** 4t6 + 10 skada.

### Dagliga talanger

#### Björnens raseri

Barbar Attack 1

Du struntar helt i att försvara dig och satsar allt på att slå ner din fiende med ett enda slag.

#### Daglig ✦ Urkraft, Raseri, Vapen

**Normal handling**

Närstrid vapen

**Mål:** En varelse

**Attack:** +11 mot PK

**Träff:** 6t6 + 10 skada och du knuffar målet 1 meter.

**Miss:** Halv skada och du orsakar en gratisattack från målet.

**Effekt:** Fram till slutet av ditt nästa drag är du uppfylld av björnens raseri. Så länge raseriet varar får du lägga +4 till skadan på varje träff om du eller ditt mål är sargat.

#### Vederkvickelse

Barbar Nyttä 2

Du söker djupt inom dig och finner nya krafter.

#### Daglig ✦ Urkraft

**Snabb handling**

Personlig

**Effekt:** Du kan spendera ett vitalitetspoäng. Om du befinner dig i raseri erhåller du dessutom 5 tillfälliga livspoäng.

### Magiska föremål

#### Ritualer

(du kan inte använda ritualmagi)