



Sorava

Kvinna Drakkai

Jägare

Grad 2

God

Legendväg:

Episkt öde:

Tänk att få ruva på en hög ägg tillsammans med en kärleksfull make.

Grundegenskaper

STYRKA	18
FYSIK	12
HÄNDIGHET	12
INTELLIGENS	10
VISDOM	16
UTSTRÅLNING	10

Erfarenhetspoäng

1 835

Nästa grad: **2 250**

Liv och död

LIVSPOÄNG	27
SARGAD	13
VITALITET	9
VITALITETSPÖÄNG	7

Livspoäng

Vitalitetspoäng

Hjältepoäng

□□□□□□
□□□□□□

Försvar

PANSARKLASS	20
STABILITET	21
REFLEXER	18
VILJA	19

Övrigt

INITIATIV	+7
FART (METER)	6
PASSIV INSIKT	19
PASSIV UPPFATTA	24
SYN	NORMAL
SPRÅK	ALLMÄN, DRAKSPRÅK

Färdigheter

Akrobatik	+6
Bedräglighet	+6
Diplomati	+6
Förstulenhhet	+6
Grottutforskning	+14
Historia	+8
Idrott	+14
Insikt	+9
Kuva	+8
Lokalkännedom	+6
Läkekonst	+9
Mystik	+6
Religion	+6
Tjuveri	+6
Uppfatta	+14
Uthållighet	+11
Vildmark	+14

Knep

Tålighet (redan inräknat)
Dödlig jägare (redan inräknat)

AD	PP	GP	SP	KP
----	----	----	----	----

Ädelstenar

Ritualkomponenter

Alkemiska reagenter	Välldoftande rökelse	Läkande salvor	Sällsynta örter	Manakristaller
---------------------	----------------------	----------------	-----------------	----------------

Utrustning

Skinnpansar, 2 kroksvärd, ryggsäck, sovrulle, flinta och stål, penningpung, 2 solstavar, 10 dagars proviant, 15 meter hamprep, vattenlägel.

RASFÖRMÅGOR

Drakens andedräkt (se nedan)

Drakens vrede (du erhåller en fördel av +1 på attackslagen när du är sargad)

Drakens blod (redan inräknat)

Grundattack	Attackfördel	Skada	Räckvidd/Egenskaper
Kroksvärd	+ 11 mot PK	1t8 + 4	Fatal (+ 1t8 skada vid fatalitet)

KLASSFÖRMÅGOR

Jägarens byte (en gång per drag, som en snabb handling, kan du utse den närmaste fienden till ditt byte. En gång per runda kan du låta en attack göra + 1t8 skada mot ditt byte. Detta varar tills bytet är besegrat, situationen tar slut eller du utser ett annat byte. Endast ett byte i taget)

BRAGDER (KAMPTALANGER)

Obegränsade talanger

Dubbelattack

Du låter dina två vapen vira över fienden samtidigt.

Jägare Attack 1

Obegränsad ♦ Kamp, Vapen

Normal handling Närstrid vapen

Krav: Du måste attackera med två vapen.

Mål: En eller två varelser.

Attack: + 11 mot PK, två attackslag

Träff: 1t8 skada.

Smärtsam attack

Du tar sikte med ditt vapen mot en extra känslig del av fienden.

Jägare Attack 1

Obegränsad ♦ Kamp, Vapen

Normal handling Närstrid eller Avstånd vapen

Mål: En varelse

Attack: + 11 mot PK

Träff: 1t8 + 8 skada och målet är omtumlat fram till slutet av ditt nästa drag.

Situationstalanger

Hämta andan

Du stannar upp för ett ögonblick och samlar dig.

Allmän förmåga

Situation

Normal handling Personlig

Effekt: Du kan spendera ett vitalitetspoäng och erhåller dessutom + 2 på alla försvar fram till början av ditt nästa drag.

Drakens andedräkt

Du kallar fram de blå drakarnas sprakande andedräkt och skickar den mot dina fiender.

Drakkai Rasförmåga

Situation ♦ Blixt

Snabb handling Intill utbredning 3

Mål: Varje varelse inom utbredningen

Attack: + 11 mot Reflexer

Träff: 1t6 + 3 blixtskada.

Smidig attack

Du rör dig smidigt över slagfältet medan du angriper dina fiender.

Jägare Attack 1

Situation ♦ Kamp, Vapen

Normal handling Närstrid eller Avstånd vapen

Special: Du kan glida 4 meter före eller efter själva attacken.

Mål: En varelse

Attack: + 11 mot PK.

Träff: 2t8 + 4 skada

Urbalanserande parering

Du blockerar fiendens attack och leder hans kraft vidare dit du vill ha honom.

Jägare Nytt 2

Situation ♦ Kamp

Omedelbar reaktion Närstrid 1

Utlösare: En fiende missar dig med en närstridsattack.

Effekt: Du omplacerar fienden till en ruta intill dig och han har Underläge mot dig fram till slutet av ditt nästa drag.

Dagliga talanger

Plötslig attack

Du huger till med vänstern, duckar under din fiendes gard, snurrar runt och hugger honom i ryggen med högern.

Jägare Attack 1

Daglig ♦ Kamp, Vapen

Normal handling Närstrid vapen

Krav: Du måste attackera med två vapen.

Mål: En varelse

Attack: + 11 mot PK (avigvapen).

Träff: 1t8 skada (avigvapen).

Effekt: Du glider 1 meter och gör en sekundärattack mot samma mål:

Sekundärattack: + 11 mot PK (huvudvapnet).

Träff: 2t8 + 4 skada (huvudvapnet) och målet är försvagat fram till slutet av ditt nästa drag.

Magiska föremål

Ritualer

(du kan inte använda ritualmagi)