



Vella

Kvinna Halvling

Trollkonstnär

Grad 3

Neutral

Legendväg:

Episkt öde:

Nästa gubbe som kallar mig 'lilla flicka' och bjuder mig på godis, kommer jag att bränna bort pungkulorna på.

Grundegenskaper	
STYRKA	8
FYSIK	16
HÄNDIGHET	14
INTELLIGENS	10
VISDOM	12
UTSTRÅLNING	18

Erfarenhetspoäng	2 285
Nästa grad:	3 750

Liv och död		
LIVSPOÄNG		28
SARGAD		14
VITALITET		7
VITALITETSPÖÄNG		9
Livspoäng	Vitalitetspoäng	Hjältepoäng
		□□□□□□ □□□□□□

Försvär	
PANSARKLASS	18
STABILITET	19
REFLEXER	18
VILJA	22
Övrigt	
INITIATIV	+8
FART (METER)	6
PASSIV INSIKT	22
PASSIV UPPFATTA	17
SYN	NORMAL
SPRÅK	ALLMÄN, DRAKSPRÅK

Färdigheter	
Akrobatik	+10
Bedräglighet	+15
Diplomati	+10
Förstulenheter	+8
Grottutforskning	+7
Historia	+6
Idrott	+5
Insikt	+12
Kuva	+15
Lokalkännedom	+10
Läkekonst	+7
Mystik	+11
Religion	+6
Tjuveri	+10
Uppfatta	+7
Uthållighet	+9
Vildmark	+7

Knep
Försvinna i mängden (+2 på PK intill två större fiender)
Halvlingars smidighet (redan inräknat)

AD	PP	GP	SP	KP

Ädelstenar

Ritualkomponenter				
Alkemiska reagenter	Välldoftande rökelse	Läkande salvor	Sällsynta örter	Manakristaller

Utrustning
Dolk, ryggsäck, sovrudd, flinta och stål, penningpung, 2 solstavar, 10 dagars proviant, 15 meter hamprep, vattenlägel.

RASFÖRMÅGOR

Liten storlek (redan inräknat)

Djärv (+5 på räddningsslag mot fruktan)

Smidig reaktion (+2 PK mot gratisattacker)

Andra chans (se nedan)

KLASSFÖRMÅGOR

Magi i ådrorna (ladda om en förbrukad situationstalång första gången du blir sargad, ladda om en förbrukad situationstalång på 5 eller 6 på 1t6 varje gång du spenderar ett vitalitetspoäng)

Magiform (se nedan)

Rå kraft (om ett attackslag visar "20" omplacerar du målet 1 meter och slår omkull det liggande utöver alla normala effekter. Om ett attackslag visar "1" knuffar du 1 meter varje varelse inom 5 meter)

Vild magi (redan inräknat)

Grundattack	Attackfördel	Skada	Räckvidd/Egenskaper
Dolk	+8 mot PK (+9 kastad)	1t4+2 (1t4+3 kastad)	Avigband, lätt kast, 5/10

RITER (URKRAFTTALANGER)

Obeogränsade talanger

Eldklinga Trollkonstnär Attack 1
En stråle av eld formas i din hand – ett flammande spjut som du kan dräpa dina fiender med.

Obeogränsad ♦ **Urkraft, Eld, Verktyg**

Normal handling Närstrid beröring eller **Avstånd** 5

Mål: En varelse

Attack: +10 mot Reflexer

Träff: 1t8+4 eldskada.

Åsknäve Trollkonstnär Attack 1
Gnistor av elektricitet far runt dina fingrar och en stark doft av ozon breder ut sig omkring dig.

Situation ♦ **Urkraft, Blixt, Verktyg**

Normal handling **Avstånd** 3/6

Mål: En varelse

Attack: +10 mot Stabilitet

Träff: 1t6+4 blixtskada, du knuffar målet 3 meter och får utföra en sekundärattack.

Sekundärmål: En eller två varelser intill primärmålet (efter du knuffat det).

Sekundärattack: +10 mot Stabilitet

Träff: 1t4+4 blixtskada.

Situationstalanger

Andra chans Halvling Rasförmåga
Tur och litenhet samarbetar för att ge dig en extra chans när du duckar undan fiendens attack.

Situation

Omedelbart avbrott **Personlig**

Utlösare: När en attack träffar dig.

Effekt: Du tvingar anfallaren att slå om sitt attackslag med en nackdel av -2. Han måste använda det nya slaget.

Magiform: Defensiv Trollkonstnär Klassförmåga
Du formar magin inom dig till en hård sköld som skyddar dig.

Situation ♦ **Urkraft, Hållning**

Snabb handling **Personlig**

Special: Du kan bara använda en magiform per situation.

Effekt: Du erhåller en fördel av +2 på PK.

Magiform: Offensiv Trollkonstnär Klassförmåga
Du formar magin inom dig till ett vapen som stärker dina attacker.

Situation ♦ **Urkraft, Hållning**

Snabb handling **Personlig**

Special: Du kan bara använda en magiform per situation.

Effekt: Du erhåller en fördel av +1 på skadeslag.

Syrapöl Trollkonstnär Attack 1
Vid din befallning tränger rykande syra upp ur marken och fräter på dina fiender.

Situation ♦ **Urkraft, Syra, Verktyg**

Normal handling **Område** utbrott 1 inom 10

Mål: Varje varelse inom utbrottet

Attack: +10 mot Stabilitet

Träff: 1t6+4 syraskada och målet är omtumlat fram till slutet av ditt nästa drag.

Hav av flammor Trollkonstnär Attack 3
Du får ett område runt dina fiender att fyllas av brännande eldar.

Situation ♦ **Urkraft, Eld, Verktyg**

Normal handling **Område** utbrott 1 inom 10

Mål: Varje varelse inom utbrottet

Attack: +10 mot Reflexer

Träff: 1t10+4 eldskada.

Effekt: Området fylls av ett hav av flammor som räknas som svår terräng. Varje varelse som träder in i området eller startar sitt drag i området drabbas av 4 poäng eldskada. Flammorna varar fram till slutet av ditt nästa drag. Du kan skingra dem tidigare med en snabb handling

Dagliga talanger

Levande åska Trollkonstnär Attack 1
Din kropp omges plötsligt av våldsamma urladdningar och du rör dig fram bland dina fiender till ljudet av smärta och doften av bränt kött.

Daglig ♦ **Urkraft, Blixt, Verktyg**

Normal handling **Intill** utbrott 1

Special: Du kan glida halva din fart medan du utför denna attack.

Mål: Varje varelse inom utbrottet för varje steg du tar, men inte samma varelse två gånger.

Attack: +10 mot Reflexer

Träff: 2t6+4 blixtskada.

Special: Om du får lika värden på två av skadetärningarna, får du lägga på en extra effekt. Tre lika värden, ger två effekter, osv. Får du flera lika värden, får du lägga på motsvarande fler effekter. Du kan välja mellan följande effekter:

♦ Mål som träffats blir orörliga (räddningsslag avslutar).

♦ Omplacera mål som träffats 1 meter.

♦ Mål som träffats blir försvagade fram till slutet av ditt nästa drag.

Vindkappa

Trollkonstnär Nytt 2

En uråldrig storm formas omkring dig och pilar och annat motas bort.

Daglig ✦ Urkraft

Snabb handling **Personlig**

Effekt: Under resten av situationen drabbas alla avståndsattacker mot dig av en nackdel av -2 på attackslaget.

Magiska föremål

Ritualer

(du kan inte använda ritualmagi)