

Altos "benknäckaren"

Man

Dvärg

Krigare

Grad 1

Kaotisk

Legendväg:

Episkt öde:

Grundegenskaper

STYRKA	11
FYSIK	8
HÄNDIGHET	2
VISDOM	5
INTELLIGENS	2
UTSTRÅLNING	0

Erfarenhetspoäng

Nästa grad: 1000

Liv och död

LIVSPOÄNG	23
SARGAD	11
VITALITET	5
VITALITETSPÖÄNG	15

Livspoäng

Vitalitetspoäng

Impulspoäng

Försvar

PANSARKLASS	19
STABILITET	18
REFLEXER	13
VILJA	11

Övrigt

INITIATIV	+1
FART (METER)	5
PASSIV INSIKT	13
PASSIV UPPFATTA	13
SYN NATTSYN	
SPRÅK ALLMÄN, DVÄRGISKA	

Färdigheter

Akrobatik	+0
Bedräglighet	+0
Diplomati	+0
Förstulenhet	+0
Gatusmart	+0
Grottutforskning	+5
Historia	+1
Idrott	+10
Insikt	+3
Kuva	+5
Läkekonst	+3
Mystik	+1
Religion	+1
Tjuveri	+0
Uppfatta	+3
Uthållighet	+10
Vildmark	+3

Knep

Dvärgars vapen (redan inräknat)

AD	PP	GP	SP	KP
Ädelstenar				
Ritualkomponenter				
Alkemiska reagenter	Välldoftande rökelse	Läkande salvor	Sällsynta örter	Manakrystaller

Utrustning

Bredyxa, fjällbrynja, 1 läkeelixir

RASFÖRMÅGOR

Järnmage (+5 på räddningsslag mot gifter)

Dvärgars tålighet (hämta andan som en snabb handling)

Håll ställningen (flytta en meter kortare när du blir knuffad, dragen eller omplacerad. Om du slås omkull, får du göra ett omedelbart räddningsslag för att förbli stående)

KLASSFÖRMÅGOR

Försvarsaura (En fiende som startar sitt drag intill dig, blir markerad. En markerad fiende drabbas av en nackdel av -2 på attackslaget om han attackerar någon som han inte är markerad av. Att röra sig ut ur en ruta som är en del av en försvarsaura kostar en extra meter förflyttning. Om du blir omringad upphör din försvarsaura så länge du är omringad.)

Minnesbeta (se nedan)

Stridsstil: Stoppare (+2 på gratisattacker och en träffad fiende måste stanna om en förflyttning orsakade gratisattacken)

Vapenhantering (redan inräknat)

Grundattack

Attackfördel

Skada

Räckvidd/Egenskaper

Bredyx

+9 mot PK

1t12 +7

Fatal

TALANGER

Bastalanger

Klyvning

Krigare Bastalang

Du träffar en fiende och skadar en annan i förbifarten.

Obegränsad ✦ Kamp, Vapen

Villkorad handling

Närstrid vapen

Reaktion: Du träffar en fiende med en närstridsgrundattack.

Effekt: En annan fiende intill dig erhåller 5 poäng skada.

Vinnande hugg

Krigare Bastalang

Ditt svepande hugg kompletteras med korta stötar som nöter ner din fiendes försvar.

Obegränsad ✦ Kamp, Vapen

Villkorad handling

Närstrid vapen

Reaktion: Du missar en fiende med en närstridsgrundattack.

Effekt: Fienden erhåller 5 poäng skada.

Minnesbeta

Krigare Klassförmåga

Din fiende släpper dig med blicken för ett ögonblick och det är allt du behöver.

Obegränsad ✦ Kamp

Villkorad handling

Närstrid vapen

Reaktion: En fiende som är markerad av dig utför en attack enbart mot någon som han inte är markerad av.

Mål: Den utlösande fienden.

Effekt: Du kan utföra en närstridsgrundattack mot målet.

Situationstalanger

Hämta andan

Allmän förmåga

Du stannar upp för ett ögonblick och samlar dig.

Situation

Snabb handling

Personlig

Effekt: Du kan spendera ett vitalitetspoäng och erhåller dessutom +2 på alla försvar fram till början av ditt nästa drag.

Knäskålshugg

Krigare Attack 1

En välriktad smäll mot benet får din fiende att halta en stund.

Situation ✦ Kamp, Vapen

Normal handling

Närstrid vapen

Mål: En varelse

Attack: +9 mot PK

Träff: 2t12 +7 skada och målet är nersakat.

Svepande hugg

Krigare Attack 1

Ditt svepande hugg slår undan fiendens gard så att en välriktad spark slår omkull honom.

Situation ✦ Kamp, Vapen

Normal handling

Närstrid vapen

Mål: En varelse

Attack: +9 mot PK

Träff: 2t12 +7 skada och målet slås omkull och blir liggande.

Dagliga talanger

(du har inga dagliga talanger)

Magiska föremål

(du äger inga magiska föremål)