

### Grundegenskaper

STYRKA	8
FYSIK	2
HÄNDIGHET	10
VISDOM	6
INTELLIGENS	1
UTSTRÅLNING	2

### Erfarenhetspoäng

Nästa grad: 1000

### Liv och död

LIVSPOÄNG	21
SARGAD	10
VITALITET	5
VITALITETSPÖÄNG	8

Livspoäng

Vitalitetspoäng

Impulspoäng

### Försvar

PANSARKLASS	18
STABILITET	15
REFLEXER	16
VILJA	11

### Övrigt

INITIATIV	+5
FART (METER)	7
PASSIV INSIKT	13
PASSIV UPPFATTA	20
SYN NATTSYN	
SPRÅK ALLMÄN, ALVISKA	

### Färdigheter

<b>Akrobatik</b>	+9
Bedräglighet	+1
Diplomati	+1
Förstulenhet	+4
Gatusmart	+1
Grottutforskning	+3
Historia	+1
<b>Idrott</b>	+8
Insikt	+3
Kuva	+1
<b>Läkekonst</b>	+8
Mystik	+1
Religion	+1
Tjuveri	+4
<b>Uppfatta</b>	+10
Uthållighet	+0
<b>Vildmark</b>	+10

### Knep

Tålighet (redan inräknat)  
Tvåvapenstrid (redan inräknat)

AD	PP	GP	SP	KP
Ädelstenar				
Ritualkomponenter				
Alkemiska reagentier	Välldoftande rökelse	Läkande salvor	Sällsynta örter	Manakrystaller

### Utrustning

Två kroksvärd, skinnpansar, långbåge, 40 pilar

## RASFÖRMÅGOR

Alvers vapenträning (tränad på pilbågar)

Vildmarkssteg (ignorera svår terräng vid glidning)

Gemensam vaksamhet (du ger icke-alviska allierade inom 6 meter en fördel av +1 på tester av Uppfatta)

Alvisk träffsäkerhet (se nedan)

Grundattack	Attackfördel	Skada	Räckvidd/Egenskaper
Kroksvärd	+6 mot PK	1t8 + 5	Fatal
Långbåge	+7 mot PK	1t10 + 5	Ladda fri

## KLASSFÖRMÅGOR

Jägarens byte (se nedan)

Stridsstil: Två vapen (Du kan använda alla sorters enhandsvapen i din avighand som om de vore avighandsvapen.)

## TALANGER

### Obegränsade talanger

#### Slå och spring

Jägare Bastalang

Du ger din fiende en smäll som får honom ur balans tillräckligt länge för att du skall kunna sticka iväg.

#### Obegränsad ✦ Kamp, Vapen

**Villkorad handling** Närstrid vapen

**Reaktion:** Du träffar en fiende med en närstridsgrundattack.

**Effekt:** Under resten av ditt drag anses fienden inte hota den ruta du utförde attacken från.

#### Smärtsam attack

Jägare Bastalang

Du tar sikte med ditt vapen mot en extra känslig del av fienden.

#### Obegränsad ✦ Kamp, Vapen

**Villkorad handling** Närstrid eller Avstånd vapen

**Reaktion:** Du träffar en fiende med en närstrids- eller avståndsgrundattack.

**Effekt:** Fienden erhåller +4 (närstrid) eller +3 (avstånd) extra skada av träffen och blir dessutom omtumlad.

#### Jägarens byte

Jägare Klassförmåga

Du utser ditt byte och angriper det snabbt och smidigt med dina vapen.

#### Obegränsad ✦ Kamp

**Snabb handling** Avstånd synhåll

**Mål:** Den närmaste fiende du kan se.

**Effekt:** Målet är ditt utsedda byte. Varje attackslag du gör mot ditt byte slås med två tärningar och du får välja det bästa resultatet. Du kan bara ha en fiende utsedd till ditt byte i taget. Detta val varar tills situationen är över, tills bytet är besegrat eller tills du utser ett annat byte.

### Situationstalanger

#### Hämta andan

Allmän förmåga

Du stannar upp för ett ögonblick och samlar dig.

#### Situation

**Normal handling**

**Personlig**

**Effekt:** Du kan spendera ett vitalitetspoäng och erhåller dessutom +2 på alla försvar fram till början av ditt nästa drag.

#### Alvisk träffsäkerhet

Alv Rasförmåga

Utan att stanna upp, tar du noga sikte och låter din fiende smaka på alvernas legendariska träffsäkerhet.

#### Situation

**Villkorad handling**

**Personlig**

**Avbrott:** Du missar med ett attackslag.

**Effekt:** Du slår om attackslaget. Du måste använda det nya slaget, även om dess resultat är lägre.

#### Pumaslag

Jägare Attack 1

Du virvlar runt med dina vapen och, likt en sårad puma, sliter du upp sår i alla fiender omkring dig.

#### Situation ✦ Kamp, Vapen

**Normal handling**

**Intill utbrott 1**

**Krav:** Du måste attackera med två vapen

**Mål:** Varje fiende inom utbrottet

**Attack:** +7 mot PK

**Träff:** 1t8 + 6 skada.

#### Smidig attack

Jägare Attack 1

Du rör dig smidigt över slagfältet medan du angriper dina fiender.

#### Situation ✦ Kamp, Vapen

**Normal handling**

**Närstrid eller Avstånd vapen**

**Mål:** En varelse

**Special:** Du kan glida 4 (närstrid) eller 3 (avstånd) meter före eller efter själva attacken

**Attack:** +7 mot PK

**Träff:** 2t8 + 6 (kroksvärd) eller 2t10 + 5 (långbåge) skada

### Dagliga talanger

(du har inga dagliga talanger)

### Magiska föremål

(du äger inga magiska föremål)