

Thalia

Kvinna Människa

Krigare

Grad 1

God

Legendväg:

Episkt öde:

Grundegenskaper

STYRKA	10
FYSIK	6
HÄNDIGHET	2
VISDOM	4
INTELLIGENS	1
UTSTRÅLNING	6

Erfarenhetspoäng

Nästa grad: 1000

Liv och död

LIVSPOÄNG	21
SARGAD	10
VITALITET	5
VITALITETSPÖÄNG	14

Livspoäng	Vitalitetspoäng	Impulsöäng
-----------	-----------------	------------

Försvar

PANSARKLASS	21
STABILITET	18
REFLEXER	15
VILJA	14

Övrigt

INITIATIV	+1
FART (METER)	5
PASSIV INSIKT	12
PASSIV UPPFATTA	12
SYN	NORMAL
SPRÅK	ALLMÄN

Färdigheter

Akrobatik	- 4
Bedräglighet	+ 3
Diplomati	+ 8
Förstulenhet	- 4
Gatusmart	+ 3
Grottutforskning	+ 2
Historia	+ 1
Idrott	+ 0
Insikt	+ 2
Kuva	+ 8
Läkekonst	+ 7
Mystik	+ 1
Religion	+ 1
Tjuveri	- 4
Uppfatta	+ 2
Uthållighet	+ 3
Vildmark	+ 2

Knep

Pansarträning: Rustning (redan inräknat)
Vapenfokus: Tunga klingor (redan inräknat)

AD	PP	GP	SP	KP
Ädelstenar				
Ritualkomponenter				
Alkemiska reagentier	Välldoftande rökelse	Läkande salvor	Sällsynta örter	Manakrystaller

Utrustning

Långsvärd, rustning, tung sköld

RASFÖRMÅGOR

KLASSFÖRMÅGOR

Försvarsaura (En fiende som startar sitt drag intill dig, blir markerad. En markerad fiende drabbas av en nackdel av -2 på attackslaget om han attackerar någon som han inte är markerad av. Att röra sig ut ur en ruta som är en del av en försvarsaura kostar en extra meter förflyttning. Om du blir omringad upphör din försvarsaura så länge du är omringad.)

Minnesbeta (se nedan)

Stridsstil: **Stoppare** (+2 på gratisattacker och en träffad fiende måste stanna om en förflyttning orsakade gratisattacken)

Vapenhantering (redan inräknat)

Grundattack	Attackfördel	Skada	Räckvidd/Egenskaper
Långsvärd	+9 mot PK	1t8 + 6	Stor

TALANGER

Obegränsade talanger

Vinnande hugg

Krigare Bastalang

Ditt svepande hugg kompletteras med korta stötar som nöter ner din fiendes försvar.

Obegränsad ✦ **Kamp, Vapen**

Villkorad handling

Närstrid vapen

Reaktion: Du missar en fiende med en närstridsgrundattack.

Effekt: Fienden erhåller 2 poäng skada.

Våg av järn

Krigare Bastalang

Du slår fienden bakåt och kan avancera i skydd av din sköld.

Obegränsad ✦ **Kamp, Vapen**

Villkorad handling

Närstrid vapen

Reaktion: Du träffar en fiende med en närstridsgrundattack.

Effekt: Du knuffar fienden 1 meter om han är samma storlek som du, mindre än du eller högst en kategori större än du. Om du använder en sköld, kan du glida in i rutan som målet tvingades ut ur som en fri handling.

Minnesbeta

Krigare Klassförmåga

Din fiende släpper dig med blicken för ett ögonblick och det är allt du behöver.

Obegränsad ✦ **Kamp**

Villkorad handling

Närstrid vapen

Reaktion: En fiende som är markerad av dig utför en attack enbart mot någon som han inte är markerad av.

Mål: Den utlösande fienden.

Effekt: Du kan utföra en närstridsgrundattack mot målet.

Situationstalanger

Hämta andan

Allmän förmåga

Du stannar upp för ett ögonblick och samlar dig.

Situation

Normal handling

Personlig

Effekt: Du kan spendera ett vitalitetspoäng och erhåller dessutom +2 på alla försvar fram till början av ditt nästa drag.

Verhållande attack

Krigare Attack 1

Du bjuder fienden på en vägg av vilda hugg, som håller honom tillbaka så att en allierad kan komma undan.

Situation ✦ **Kamp, Vapen**

Normal handling

Närstrid vapen

Mål: En varelse

Attack: +9 mot PK

Träff: 2t8 + 6 skada och en allierad som befinner sig intill målet kan glida 2 meter som en fri handling.

Dagliga talanger

Uppmuntrande slag

Krigare Attack 1

En lyckad attack mot din fiende ger dig kraft att strida vidare.

Daglig ✦ **Kamp, Läkning, Pålitlig, Vapen**

Normal handling

Närstrid vapen

Mål: En varelse

Attack: +9 mot PK

Träff: 2t8 + 6 skada och du kan spendera ett vitalitetspoäng.

Magiska föremål

(du äger inga magiska föremål)